ندوة تطبيق تكنولوجيا الواقع الافتراضي في العراق

تمثل "ندوة تطبيق تكنولوجيا الواقع الافتراضي في العراق" لحظة محورية في تطوير القدرات التكنولوجية للمؤسسات العراقية الرئيسية. وشرع وفد تم اختياره بعناية من قبل وزارة التخطيط بالتعاون مع وزارة تجارة جمهورية الصين الشعبية عن طريق سفارة جمهورية الصين الشعبية في بغداد، ممثلا بمكتب السيد رئيس الجمهورية المحترم ومكتب السيد رئيس الوزراء المحترم، ووزارة العلوم والتكنولوجيا دائرة تكنولوجيا المعلومات و الاتصالات ، ومكتب مستشارية الأمن الوطني ، ومكتب السيد وزير الداخلية المحترم، في برنامج تدريبي متخصص في جمهورية الصين الشعبية. تم تصميم هذه المبادرة لإغراق هؤلاء الممثلين في أحدث التطورات في تكنولوجيا الواقع الافتراضي (VR) ، وتمكينهم من استكشاف تطبيقاتها المحتملة في الحوكمة والأمن القومي والبحث العلمي والإدارة العامة.

وتؤكد مشاركة هذه المكاتب الرفيعة المستوى التزام العراق باعتماد أحدث التكنولوجيات لتعزيز التنمية الوطنية والحوكمة. من خلال التعامل مع الخبراء الصينيين واستكشاف التطبيقات العملية للواقع الافتراضي ، هدف الوفد إلى تقديم رؤى قيمة يمكن أن تحول مختلف القطاعات في العراق ، مما يساهم في نهاية المطاف في تحديث البلاد وأهدافها الاستراتيجية.

نظرة عامة على الوفد:

1. **مكتب الرئيس:** ضم الوفد ممثلين عن مكتب الرئيس، مؤكدين على الأهمية الاستراتيجية لتكنولوجيا الواقع الافتراضي في تشكيل السياسات الوطنية وتعزيز قدرات الحوكمة. وتؤكد مشاركتهم على الالتزام بالاستفادة من التقنيات المتقدمة لدفع المبادرات المستقبلية وتبسيط عمليات صنع القرار.
2. **مكتب رئيس الوزراء:** شارك أعضاء من مكتب رئيس الوزراء لاستكشاف كيفية دمج الواقع الافتراضي في الخدمات العامة والمشاريع الحكومية. ويسلط حضورهم الضوء على التركيز على استكشاف حلول مبتكرة لتحسين الكفاءة الإدارية والمشاركة العامة.

3. **وزارة العلوم والتكنولوجيا:** كان ممثلون عن وزارة العلوم والتكنولوجيا مشاركين رئيسيين بهدف تعزيز التعاون الدولي في مجال البحث العلمي وتطوير التكنولوجيا. كان هدفهم هو اكتساب نظرة ثاقبة على أحدث التطورات في الواقع الافتراضي وتطبيقاتها المحتملة في البحث والتطوير.

4. **مكتب المستشار الوطني للأمن:** ضم الوفد أيضا خبراء من مكتب المستشار الوطني للأمن، الذين حرصوا على فهم كيف يمكن لتكنولوجيا الواقع الافتراضي أن تعزز تدابير الأمن القومي. كان تركيزهم على استكشاف تطبيقات الواقع الافتراضي للتدريب الأمني والمحاكاة والعمليات الاستخباراتية.

5. **وزارة الداخلية:** سعى ممثلون من وزارة الداخلية إلى اكتساب المعرفة حول كيفية استخدام الواقع الافتراضي في التخطيط الحضري والسلامة العامة والاستجابة للطوارئ. تعكس مشاركتهم اهتماما بدمج حلول الواقع الافتراضي لمواجهة التحديات الإدارية والتشغيلية الداخلية.

الغرض من التدريب:

تم تصميم "ندوة حول تطبيق تكنولوجيا الواقع الافتراضي للعراق" بعناية لتوفير تجربة شاملة وغامرة في تكنولوجيا الواقع الافتراضي ، تغطي تطبيقاتها الحالية ، وأحدث التطورات ، وإمكانية الاندماج في مختلف القطاعات. وتمثلت الأهداف الرئيسية لهذه الحلقة الدراسية فيما يلي:

- **تعزيز المعرفة:** تزويد المندوبين بفهم متعمق لتكنولوجيا الواقع الافتراضي وقدراتها الحالية والاتجاهات الناشئة التي يمكن تسخيرها لتنمية العراق.
- **تعزيز التعاون:** تشجيع التعاون بين خبراء الواقع الافتراضي الدوليين والممارسين العراقيين ، مما يتيح تبادل المعرفة والأفكار وأفضل الممارسات لدفع التقدم المتبادل.
- **استكشاف التطبيقات:** تعمق في التطبيقات العملية لتقنية الواقع الافتراضي عبر القطاعات الحيوية مثل الحوكمة والأمن القومي والتعليم والخدمات العامة ، وتحديد طرق الاستفادة من الواقع الافتراضي لتعزيز الكفاءة والفعالية.
- **تشجيع الابتكار:** إلهام التفكير والحلول المبتكرة من خلال دراسة التقدم الذي أحرزته الصين في تكنولوجيا الواقع الافتراضي وتنفيذها الناجح في مختلف المجالات، مما يمهد الطريق لابتكارات مماثلة في العراق.

تم تصميم هذه الندوة ليس فقط لتوسيع الخبرة الفنية للمندوبين في الواقع الافتراضي ولكن أيضا لإقامة شراكات دولية أقوى واستكشاف إمكانيات جديدة للتقدم التكنولوجي وتطبيقه في القطاعات الرئيسية في العراق.

محتوى المحاضرة التفصيلي مع التفسيرات (7 أب - 20 أب)

7 أب (الأربعاء)

1 .**محاضرة 1: توسيع الفريق والبناء**

- **محتوى:**

- **التخطيط الاستراتيجي:** يتضمن ذلك تقييم القدرات الحالية والاحتياجات المستقبلية للفريق. يتضمن التخطيط الاستراتيجي تحديد فجوات المهارات ، وتحديد الحجم الأمثل للفريق ، والتخطيط لتوسيع نطاق العمليات مع نمو المشاريع.
- **التوظيف والتأهيل:** يركز التوظيف على جذب الأفراد الموهوبين ذوي المهارات والخبرات اللازمة. يتضمن الإعداد دمج الموظفين الجدد في الفريق ، وتعريفهم بالعمليات التنظيمية ، وتحديد التوقعات.
- **ديناميكيات الفريق:** تتضمن إدارة ديناميكيات الفريق تحديد أدوار ومسؤوليات واضحة ، وتعزيز التواصل الفعال ، ومعالجة النزاعات. يتطلب بناء فريق متماسك فهم نقاط القوة والضعف الفردية والاستفادة منها لتحقيق نجاح الفريق بشكل عام.
- **دراسات الحالة:** توضح أمثلة من العالم الحقيقي كيف نجحت الفرق المختلفة في توسيع وبناء فرقها. غالبا ما تسلط دراسات الحالة هذه الضوء على التحديات التي تمت مواجهتها ، مثل مشكلات تكامل الفريق أو عدم تطابق المهارات ، وكيف تم التغلب عليها.

8 أب (الخميس)

1 .**محاضرة 2: تقنية AR / VR والتوأم الرقمي**

- **محتوى:**

- **أساسيات الواقع المعزز والواقع الافتراضي:** يتضمن ذلك التكنولوجيا الأساسية وراء الواقع المعزز (AR) والواقع الافتراضي (VR). يقوم الواقع المعزز بتراكب المعلومات الرقمية على العالم الحقيقي ، بينما يخلق الواقع الافتراضي بيئة رقمية غامرة تماما. تشمل المكونات الرئيسية أجهزة مثل سماعات الرأس والبرامج لإنشاء محتوى AR / VR والتفاعل معه.
- **التطبيقات:** تستخدم تقنيات AR / VR في مختلف المجالات. على سبيل المثال ، يتم استخدام AR في تطبيقات الملاحة والتسويق التفاعلي ، بينما يتم استخدام الواقع الافتراضي في الألعاب ومحاكاة التدريب والجولات الافتراضية.
- **مفهوم التوأم الرقمي:** التوأم الرقمي هو نسخة طبق الأصل افتراضية لكائن أو نظام مادي. يسمح بالمراقبة والمحاكاة في الوقت الفعلي ، مما يساعد في الصيانة التنبؤية والتحسين. يمكن أن يؤدي التكامل مع AR / VR إلى تحسين التصور والتفاعل مع هذه النماذج الرقمية.
- **أمثلة على التكامل:** تتضمن أمثلة دمج AR / VR مع تقنية Digital Twin بيئات التدريب الافتراضية حيث يتفاعل المستخدمون مع نموذج رقمي للآلة ، وإجراءات الصيانة المعززة حيث يستخدم الفنيون AR لعرض البيانات في الوقت الفعلي المتراكبة على المعدات المادية.

2 .**محاضرة 3: مقدمة في الظروف الوطنية في الصين**

- **محتوى:**

- **نظرة عامة اقتصادية:** يتضمن ذلك تحليلا لاتجاهات النمو الاقتصادي في الصين والصناعات الرئيسية وديناميكيات السوق. الموضوعات الرئيسية هي نمو الناتج المحلي الإجمالي والقطاعات الصناعية والسياسات الاقتصادية.

- **المشهد السياسي:** نظرة عامة على النظام السياسي في الصين ، بما في ذلك هيكلها الحكومي والسياسات الرئيسية وتأثيرها على الأعمال والتكنولوجيا. وهذا يشمل فهم دور الحزب الشيوعي والمبادرات السياسية الرئيسية.
- **التقدم التكنولوجي:** نظرة ثاقبة على التقدم التكنولوجي في الصين ، مثل استثماراتها في الذكاء الاصطناعي و 5G وغيرها من المجالات المتطورة. كما تتم مناقشة المبادرات الحكومية مثل "صنع في الصين 2025".
- **السياق الثقافي:** فهم كيفية تأثير البيئة الثقافية والاجتماعية في الصين على اعتماد التكنولوجيا. وهذا يشمل سلوك المستهلك ، والمواقف المجتمعية تجاه التكنولوجيا ، وتأثير المعايير الثقافية على الابتكار.

9 أب (الجمعة)

1 .**محاضرة 4: تطبيق الذكاء الاصطناعي في تكنولوجيا الواقع الافتراضي**

- **محتوى:**

- **تقنيات الذكاء الاصطناعي:** نظرة عامة على تقنيات الذكاء الاصطناعي مثل التعلم الآلي والشبكات العصبية ومعالجة اللغة الطبيعية التي يتم تطبيقها على الواقع الافتراضي. تساعد هذه التقنيات في إنشاء بيئات واقع افتراضي قابلة للتكيف وذكية.
- **تحسين تجارب الواقع الافتراضي:** الذكاء الاصطناعي يعزز الواقع الافتراضي من خلال تخصيص المحتوى بناء على سلوك المستخدم ، وتحسين التفاعل من خلال معالجة اللغة الطبيعية ، وإنشاء بيئات ديناميكية تستجيب لإجراءات المستخدم.
- **أمثلة من العالم الحقيقي:** تتضمن الأمثلة الصور الرمزية التي تعتمد على الذكاء الاصطناعي والتي تتفاعل مع المستخدمين في العوالم الافتراضية ، أو برامج التدريب على الواقع الافتراضي التي تتكيف مع أداء المستخدم ووتيرة تعلمه.
- **الاتجاهات المستقبلية:** الاتجاهات الناشئة حيث يتقاطع الذكاء الاصطناعي والواقع الافتراضي ، مثل المحاكاة الأكثر غامرة والوكلاء الافتراضيين الأذكياء الذين يمكنهم التفاعل ومساعدة المستخدمين في الوقت الفعلي.

2 .**محاضرة 5: 5G تمكن من تطوير تقنية الواقع الافتراضي**

- **محتوى:**

- **أساسيات تقنية 5G:** شرح الميزات الرئيسية ل 5G ، بما في ذلك نقل البيانات عالي السرعة ، وزمن الوصول المنخفض ، وزيادة سعة الشبكة. هذه التقنية ضرورية للتطبيقات في الوقت الفعلي مثل الواقع الافتراضي.
- **التأثير على الواقع الافتراضي:** كيف يتيح النطاق الترددي العالي والكمون المنخفض ل 5G تجارب واقع افتراضي أكثر سلاسة وغامرة ، مما يقلل من التأخير ويحسن جودة التفاعلات في الوقت الفعلي.
- **حالات الاستخدام:** تتضمن أمثلة تطبيقات الواقع الافتراضي التي تدعم 5G مؤتمرات الواقع الافتراضي حيث يتفاعل المشاركون في الوقت الفعلي ، وتجارب الواقع الافتراضي عن بعد في التطبيب عن بعد والتعليم عن بعد.
- **الآفاق المستقبلية:** استكشاف التطورات المستقبلية في تكنولوجيا 5G وتأثيرها المحتمل على تطور الواقع الافتراضي ، بما في ذلك حلول الواقع الافتراضي الأكثر تقدما وتكاملا.

10 أب (السبت)

- **الزيارة الثقافية 1: متحف "ممر جيانغهان"**

- **محتوى:**

- **الأهمية التاريخية:** مناقشة حول الأهمية التاريخية لممر جيانغهان في التنمية الإقليمية والتجارة والدفاع.
- **المعروضات:** نظرة مفصلة على معروضات المتحف ، والتي قد تشمل القطع الأثرية التاريخية والوثائق وعروض الوسائط المتعددة المتعلقة بممر جيانغهان.
- **الجوانب التعليمية:** نظرة ثاقبة للسياق التكنولوجي والتاريخي للمنطقة ، مما يوفر فهما أعمق لتراثها الثقافي.

- **الزيارة 1: قرية جبل مولان**
  - **محتوى:**
    - **التراث الثقافي:** استكشاف الممارسات والعادات التقليدية في قرية جبل مولان ، بما في ذلك الحرف المحلية والمهرجانات والحياة اليومية.
    - **التقاليد المحلية:** تجربة الأطعمة التقليدية والحرف اليدوية والعادات المحلية ، مما يوفر نظرة ثاقبة للتراث الثقافي للمنطقة.
    - **جولة ذات مناظر خلابة:** جولة إرشادية للمناظر الطبيعية والمواقع التاريخية في القرية ، وتوفر إطلالة على جمال المنطقة الخلاب والمعالم التاريخية.

11 أب (الأحد)

1. **محاضرة 6: تقنية كابلات الألياف البصرية الذكية**
   - **محتوى:**
     - **أساسيات الألياف البصرية:** نظرة عامة على تكنولوجيا الألياف البصرية ، بما في ذلك مبادئ انتقال الضوء عبر الألياف الضوئية وبناء كابلات الألياف البصرية.
     - **الميزات الذكية:** شرح الألياف الضوئية الذكية مع أجهزة استشعار مدمجة لمراقبة الأداء واكتشاف الأعطال وتحسين أداء الشبكة.
     - **التطبيقات:** استخدام الألياف الضوئية الذكية في الاتصالات السلكية واللاسلكية ومراكز البيانات والبنية التحتية للإنترنت عالي السرعة ، وعرض فوائدها للاتصال الموثوق والفعال.
     - **الابتكار والاتجاهات:** الاتجاهات الحالية في تكنولوجيا الألياف البصرية ، بما في ذلك التطورات في تصميم الكابلات وقدرات مراقبة الأداء.

2 .**محاضرة 7: تكنولوجيا RFID وتطبيقاتها**

- **محتوى:**

- **أساسيات RFID:** مقدمة في تقنية تحديد الترددات الراديوية (RFID) ، بما في ذلك كيفية عمل علامات RFID والقراء والأنواع المختلفة من أنظمة RFID.
- **التطبيقات:** تطبيقات مختلفة لتقنية RFID ، مثل إدارة المخزون وتتبع سلسلة التوريد وأنظمة التحكم في الوصول.
- **دراسات حالة:** أمثلة من العالم الحقيقي لتنفيذ RFID ، توضح كيف يحسن RFID الكفاءة والدقة في الصناعات المختلفة.
- **التطورات المستقبلية:** استكشاف الاتجاهات الناشئة في تقنية RFID ، مثل تصميمات العلامات المتقدمة والتطبيقات الجديدة في بيئات إنترنت الأشياء (إنترنت الأشياء).

12 أب (الاثنين)

1 .**محاضرة 8: منتجات وحلول ODN**

- **محتوى:**

- **نظرة عامة على ODN:** مقدمة في شبكات التوزيع الضوئية (ODN) ، بما في ذلك دورها في أنظمة اتصالات الألياف البصرية والمكونات المعنية.
- **أنواع المنتجات:** نظرة تفصيلية على منتجات ODN ، مثل المقسمات الضوئية وإطارات التوزيع ولوحات التصحيح ووظائفها في نشر الشبكة.
- **الحلول:** استراتيجيات لتنفيذ أنظمة ODN ، بما في ذلك اعتبارات التصميم وتقنيات التحسين لأداء الشبكة بكفاءة.
- **دراسات الحالة:** أمثلة على عمليات نشر ODN الناجحة ، توضح فوائد وتحديات تنفيذ هذه الأنظمة في بنى الشبكات المختلفة.

2 .**محاضرة 9: ميتافيرس**

- **محتوى:**

  - **مفهوم Metaverse:** تعريف ونطاق Metaverse ، بما في ذلك رؤيته كمساحة افتراضية مشتركة جماعية تم إنشاؤها من خلال تقارب الواقع المادي المعزز فعليا والواقع الافتراضي المستمر جسديا.
  - **البنية التحتية التكنولوجية:** نظرة عامة على التقنيات التي تمكن Metaverse ، مثل VR / AR و blockchain و الذكاء الاصطناعي ، وأدوارها في إنشاء بيئات افتراضية غامرة.
  - **التطبيقات وحالات الاستخدام:** التطبيقات المحتملة ل Metaverse ، بما في ذلك التفاعلات الاجتماعية الافتراضية والتجارة عبر الإنترنت وتجارب الترفيه الغامرة.
  - **التحديات والفرص:** مناقشة التحديات التقنية والاجتماعية والاقتصادية التي تواجه تطوير Metaverse، بما في ذلك قضايا الخصوصية والأمان والإنصاف الرقمي.

13 أب (الثلاثاء)

- **الزيارة 2: منزل مواطن ووهان**

  - **محتوى:**

    - **الخدمات الاجتماعية:** نظرة عامة على الخدمات التي تقدمها دار ووهان للمواطنين، مثل دعم الفئات الضعيفة من السكان وبرامج التوعية المجتمعية.
    - **الرؤى التشغيلية:** فهم الجوانب الإدارية والتشغيلية للمرفق ، بما في ذلك نهجه في تقديم الرعاية والدعم.
    - **التأثير المجتمعي:** مناقشة دور المرفق في تعزيز رفاهية المجتمع ومساهماته في الخدمات الاجتماعية المحلية.

- **زيارة 3: شركة ووهان هاوكون للتكنولوجيا**
  - **محتوى:**
    - **نظرة عامة على الشركة:** مقدمة لشركة Wuhan Haocun Technology Company ، بما في ذلك مهمتها ومنتجاتها الرئيسية وموقعها في السوق.
    - **العروض التكنولوجية:** عرض الابتكارات والمنتجات التكنولوجية للشركة ، وعرض تطبيقاتها وفوائدها.
    - **جولة في المنشأة:** جولة إرشادية في مختبرات البحث والتطوير التابعة للشركة ، ومناطق الإنتاج ، والمرافق الرئيسية الأخرى ، مما يوفر نظرة ثاقبة لعمليات الشركة وقدراتها التكنولوجية.

14 أب (الأربعاء)

1. **الزيارة 4: مجموعة CICT**
   - **محتوى:**
     - **نظرة عامة على الشركة:** مقدمة لمجموعة CICT ، بما في ذلك مجالات أعمالها الأساسية والتركيز على الصناعة.
     - **الابتكارات التكنولوجية:** عرض أحدث تقنيات ومشاريع الهيئة، وتسليط الضوء على تأثيرها على الصناعة.
     - **جولة في المنشأة:** جولة إرشادية في مرافق CICT ، بما في ذلك رؤى حول عمليات البحث والتطوير الخاصة بهم.
     - **رؤى تشغيلية:** مناقشة الاستراتيجيات التشغيلية للشركة وكيفية توافقها مع اتجاهات الصناعة.
2. **محاضرة 10: المراقبة بالفيديو وتكنولوجيا الواقع الافتراضي**
   - **محتوى:**
     - **أساسيات المراقبة بالفيديو:** نظرة عامة على أنظمة المراقبة بالفيديو ، بما في ذلك أنواع الكاميرات وتخزين البيانات وميزات الأمان.

- **التكامل مع تقنية الواقع الافتراضي:** استكشاف كيفية تحسين تقنية الواقع الافتراضي لأنظمة المراقبة بالفيديو, توفير تجارب مراقبة غامرة وتفاعلية.
- **التطبيقات:** استخدام حالات الجمع بين المراقبة بالفيديو والواقع الافتراضي في الأمن والمراقبة ومشاريع المدن الذكية.
- **الاتجاهات المستقبلية:** الاتجاهات الناشئة في دمج المراقبة بالفيديو مع تقنية الواقع الافتراضي, بما في ذلك التطورات في التحليلات ومعالجة البيانات في الوقت الحقيقي.

15 أب (الخميس)

1. **محاضرة 11: الحوسبة السحابية والواقع الافتراضي**
   - **محتوى:**
     - **أساسيات الحوسبة السحابية:** شرح مفاهيم الحوسبة السحابية ، بما في ذلك البنية التحتية كخدمة (IaaS) ، والنظام الأساسي كخدمة (PaaS) ، والبرمجيات كخدمة (SaaS).
     - **تكامل الواقع الافتراضي:** كيف تدعم الحوسبة السحابية تقنية الواقع الافتراضي من خلال توفير موارد قابلة للتطوير لتطبيقات الواقع الافتراضي وتقديم المحتوى.
     - **التطبيقات:** أمثلة على تطبيقات الواقع الافتراضي المستضافة على الأنظمة الأساسية السحابية، مثل بيئات التدريب الافتراضية وألعاب الواقع الافتراضي عبر الإنترنت.
     - **التطورات المستقبلية:** مناقشة مستقبل الحوسبة السحابية وتأثيرها على تطور الواقع الافتراضي، بما في ذلك التحسينات المحتملة في الأداء وإمكانية الوصول.
2. **المغادرة إلى شنغهاي**

16 أب (الجمعة)

1. **زيارة 5: 51 شركة العالم**
   - **محتوى:**
     - **نظرة عامة على الشركة:** مقدمة لشركة World 51 ، بما في ذلك تركيز أعمالها وابتكاراتها التكنولوجية.

- **عروض المنتجات:** عرض المنتجات والخدمات الرئيسية التي تقدمها الشركة ، وعرض تطبيقاتها وفوائدها.
- **رؤى تشغيلية:** مناقشة الاستراتيجيات التشغيلية للشركة ووضع السوق.

2 .زيارة 6: شنغهاي DiAiSi تكنولوجيا المعلومات المحدودة

- **محتوى:**
  - **نظرة عامة على الشركة:** مقدمة لشركة Shanghai DiAiSi Information Technology Co.، Ltd ، بما في ذلك كفاءاتها الأساسية وتركيزها التكنولوجي.
  - **عرض التكنولوجيا:** عرض توضيحي للحلول التكنولوجية للشركة وتأثيرها على الصناعة.
  - **جولة في المنشأة:** جولة إرشادية في مرافق الشركة ، بما في ذلك رؤى حول عمليات البحث والتطوير الخاصة بهم.

17 أب (السبت)

- **زيارة ثقافية 2: شنغهاي بوند الدولية للعمارة**
  - **محتوى:**
    - **نظرة عامة معمارية:** استكشاف الأساليب المعمارية والأهمية التاريخية للمباني على طول البوند.
    - **السياق التاريخي:** فهم التطور التاريخي للبوند ودوره في المشهد الحضري في شنغهاي.
    - **الأهمية الثقافية:** نظرة ثاقبة حول كيفية انعكاس البوند للتطور الثقافي والتاريخي لشنغهاي.

18 أب (الأحد)

- **الزيارة الثقافية 3: البحيرة الغربية**
  - **محتوى:**

- **الأهمية التاريخية والثقافية:** استكشاف الخلفية التاريخية للبحيرة الغربية ودورها في الثقافة الصينية.
- **جولة ذات مناظر خلابة:** جولة إرشادية في مناطق الجذب الرئيسية في البحيرة ، بما في ذلك المعابد الشهيرة والحدائق والمواقع التاريخية.
- **الأساطير المحلية:** مناقشة الأساطير والقصص المرتبطة بالبحيرة الغربية.

- **الزيارة الثقافية 4: حديقة Xixi الوطنية للأراضي الرطبة**
  - **محتوى:**
    - **النظام البيئي للأراضي الرطبة:** نظرة عامة على النظام البيئي للأراضي الرطبة في حديقة Xixi الوطنية للأراضي الرطبة ، بما في ذلك النباتات.
    - نظرة على الجهود المبذولة الحفظ وأهمية الحفاظ على موائل الأراضي الرطبة. جولة إرشادية في المناظر الطبيعية للحديقة ، بما في ذلك الأراضي الرطبة والممرات المائية ومناطق مراقبة الحياة البرية.

19 أب (الاثنين)

1 .**زيارة 7: شركة هيكفيجن**

- **نظرة عامة على الشركة:** مقدمة إلى شركة Hikvision, بما في ذلك مكانتها كمزود رائد لمنتجات وحلول المراقبة بالفيديو.
- **العروض التوضيحية للتكنولوجيا:** عرض لأحدث ابتكارات هيكفيجن التكنولوجية، بما في ذلك أنظمة المراقبة المتقدمة والتحليلات.
- **جولة في المنشأة:** جولة إرشادية في مرافق Hikvision، بما في ذلك رؤى حول عمليات البحث والتطوير الخاصة بها.

2 .**العودة إلى ووهان**

20 أب (الثلاثاء)

1. **حلقة العمل 1: التقرير القطري**

- **الإعداد والعرض:** قام المشاركون بإعداد وتقديم تقارير عن التطورات التكنولوجية في البلاد واتجاهات الصناعة والرؤى الثقافية.
- **المناقشة:** مراجعة النتائج الرئيسية والمناقشات حول كيفية تطبيق هذه الأفكار على المشاريع المستقبلية والتعاون.

2. **الحفل الختامي**

- **ملخص الأحداث:** ملخص للأنشطة والوجبات السريعة الرئيسية من الأسبوعين الماضيين.
- **شكر وتقدير:** الاعتراف بمساهمات المحاضرين وممثلي الشركة والمشاركين.
- **الخطط المستقبلية:** مناقشة التعاون المستقبلي والمشاريع الجارية.

3. **حفلة وداع**

- الاحتفال بالاختتام الناجح للبرنامج.